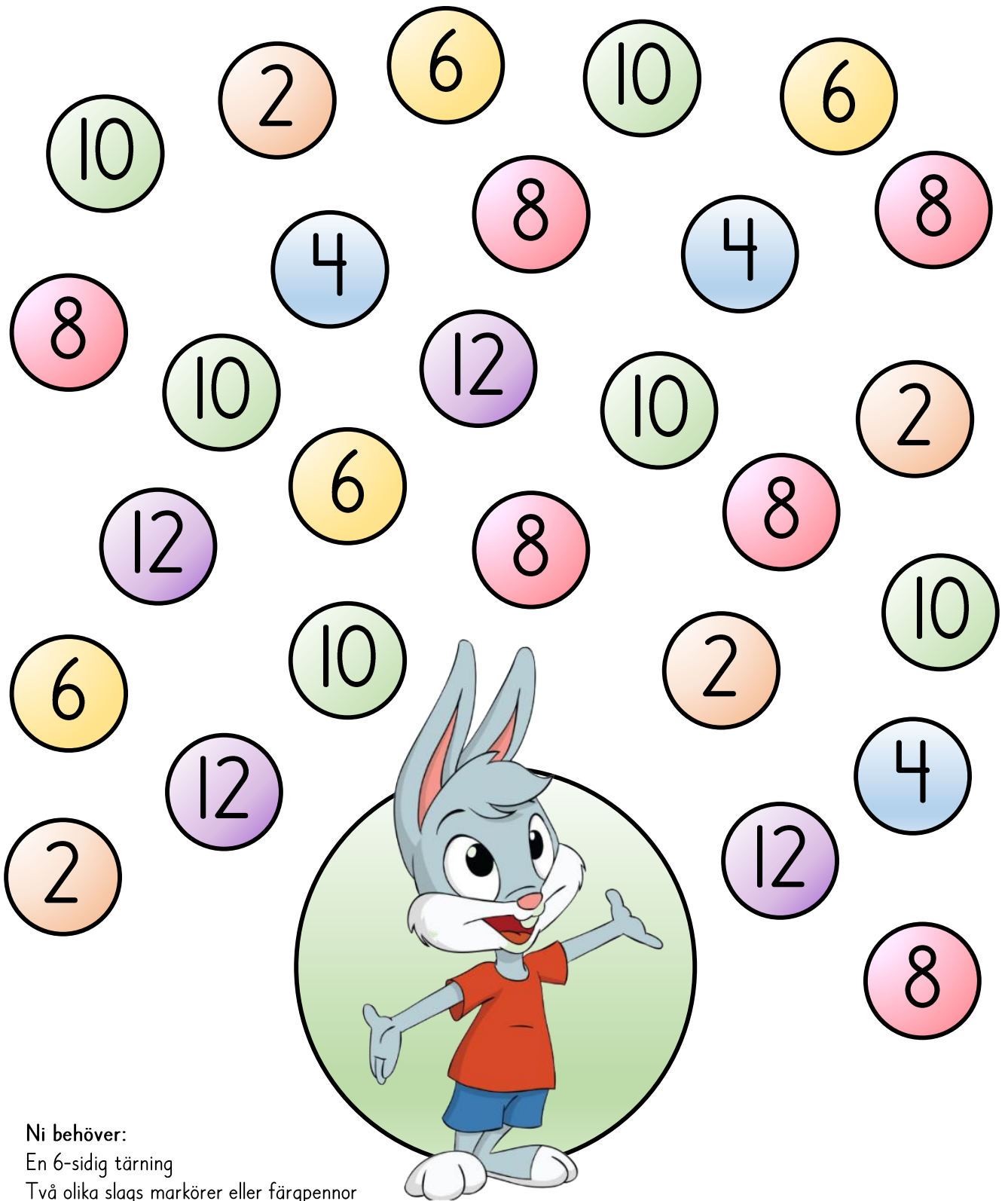


Dubbelt upp



Ni behöver:

En 6-sidig tärning

Två olika slags markörer eller färgpennor

Spelregler: Turas om att slå en tärning, dubblera antalet prickar, hitta talet på spelplanen och markera med en markör eller färgpenna. Om du t.ex. slår en trea markerar du en av 6:orna. Om alla 6:or är upptagna går turen över. När alla fält är tagna vinner den som har markerat flest fält.

Tack för att du laddat ner mitt material!

Hoppas materialet kommer till glädje för dig och dina elever.

Detta material är kostnadsfritt och därför hoppas jag att du respekterar användarvillkoren:

- *Du får fritt använda/dela med dig av materialet.*
- *Du får gärna tagga mig om du lägger ut bilder på Instagram när du/ni använder materialet (@lena_pedagog).*
- *Du får inte ta bort min signatur eller logga.*
- *Du får inte ändra eller kopiera av materialet utan min tillåtelse.*

Mitt material hittar du på:

https://www.skolmagi.nu/store/lena_pedagog/ eller
https://www.pinterest.se/lena_pedagog/free-teaching-resources/

Kontakta mig gärna vid frågor eller om du upptäcker att ev. fel har smugit sig in i materialet:
lenasu62@gmail.com

